

LTplus KONVERTER und DATEIFORMATE

AoI	ArtOfIllusion	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ			
SH3D	SweetHome3D	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds		DAE
OFX	OpenFX	<i>Import</i> <i>Export</i>		3ds 3ds	DXF DXF	
ML	MeshLab	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds 3ds		DAE DAE
BL	Blender	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds 3ds	DXF DXF	DAE DAE
SU	SketchUP	<i>Import</i> <i>Export</i>		3ds		DAE DAE
IC	IntelliCAD via Konverter	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds 3ds	DXF DXF	DAE DAE
FBX	Autodesk	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds	DXF DXF	DAE DAE
X-R	X-Render	<i>Import</i> <i>Export</i>	OBJ OBJ	3ds 3ds	DXF DXF

3D Beispiele - es gibt viele Wege...

IC DXF > OFX 3ds > SU
 IC DXF > X-R 3ds > SH3D, OFX, ML, BL, SU

IC DXF > X-R OBJ > AoI, SH3D, ML, BL
 IC DXF > FBX OBJ > AoI, SH3D, ML, BL
 IC DXF > FBX OBJ > ML 3ds > SH3D, OFX, ML, BL, SU

IC DXF > LTplus-PlugIN > SU

SU DAE > SH3D, ML, BL, FBX, X-R > X-R DXF > OFX, IC

SU LTplus-PlugIN DXF > OFX, BL, IC, FBX, X-R > X-R OBJ > AoI, SH3D, ML

es geht auch anders...